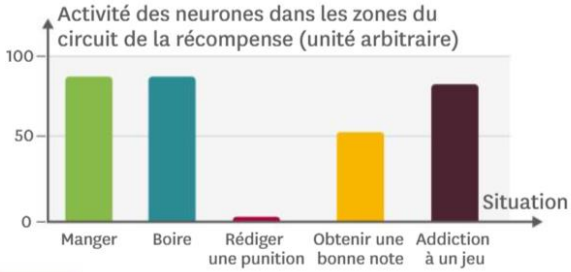
Activité 3 : Perturbations du système nerveux et protection

Groupe : L'addiction aux jeux-vidéos

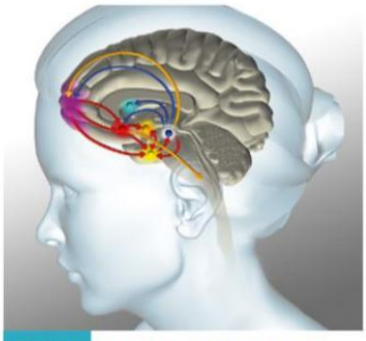
Les conduites addictives : exemple de l'addiction aux jeux

Doc. 6 **Le jeu vidéo *World of Warcraft*, un jeu multijoueur en ligne.**

L'addiction aux jeux est un réel problème pour certaines personnes, incapables de s'arrêter de jouer.

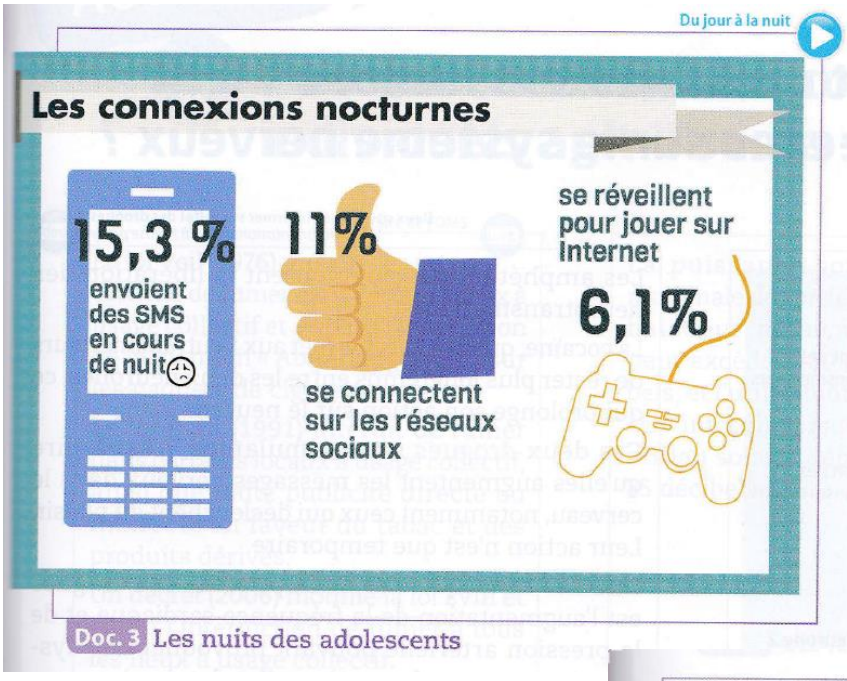


Doc. 8 **L'activité des neurones du circuit de la récompense.**



Doc. 7 **Les aires cérébrales du « circuit de la récompense ».**

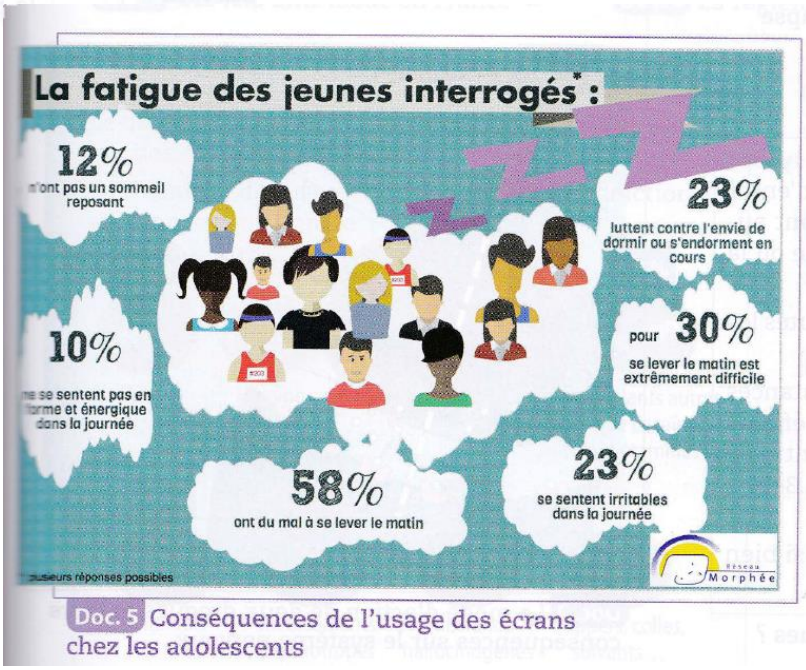
Il existe dans le cerveau un réseau de neurones impliqué dans la sensation de plaisir : le circuit de la récompense. Il s'active quand on réussit ou qu'on fait quelque chose qui nous plait.



Doc. 3 Les nuits des adolescents

La luminosité de l'écrans des ordinateurs et des smartphones a un impact important sur la rétine, mimant la lumière du jour. Cela donne l'impression à notre horloge interne que la nuit n'a pas encore commencé. De ce fait, notre cerveau ne lance pas les signaux du sommeil.

Doc. 4 Effet de la luminosité des écrans sur le cerveau



Doc. 5 Conséquences de l'usage des écrans chez les adolescents